1-Принципи ООП (Инкапсуляция. Полиморфизм. Наследование)

2-Переваги ООП? (якщо не буде в 1 питанні розкрито)

3-Чи підтримує C# наслідування від декількох класів?

4- Які бувають в C# типи даних? (ссилочний, значимий)?

5-Чим клас відрізняється від структури?

6-Від якого класу наслідуються всі інші класи в C#?

7-В чому різниця між “string” і “System.String “?

8-Що таке операції упаковки розпаковки?

9-Явне і неявне приведення типів?

10-Тернарний оператор

11-Сортування бульбашкою

12-Різниця між do while I while циклами?

13-Різниця між масивом і списком?

14-Різниця ref і out параметрами?

15-Що таке рекурсивна функція? Написати для факторіала

16-Перечислення enum Зручність

17-Обробку виключень. Порядок обробки виключень. Як викликати виключення? (throw) Блок finaly?

18-Свойства get set

19-Ключові слова this, base

20-розказати про String. Яка різниця між String і StringBuilder?

21-модифікатори доступу public, private, protected, internal, protected internal

22-const і readonly різниця

23-Перегрузка методів

24-статика, статичний конструктор, наслідування

25-перегрузка операторів

26 is, as

27 virtual, abstract методи і їх різниця

28 override і new (приховування)

29 Задачі по override і new

30 Приведення типів в ієрархії наслідування

31 Обобщенные типы (generics)

32 Nullable типи

33 Що таке делегаты?

34 Події

35 Пространства имен

36 Методи розширення

37 Анонімні типи

38 Стек черга яка різниця?

39 Коллекції, IEnumerable и IEnumerator

40 dynamic

41 Сборка мусора

42 Action, Function

43 https://metanit.com/sharp/interview/

